7박 3뎀

1. 주제

* 7박자 후 3 데미지가 들어온다, 박자에 맞춰서 공격하고 방어를 조율해라

1. 시스템

* 주인공, 악당 배틀
  + - 악당은 1인으로 제한되지 않는다
    - 배틀 동안 노래가 흘러나옴
    - 노래 박자가 화면에 표시됨
    - 악당은 n 박자후 행동을 함
    - 주인공은 n 박 동안 박자마다 행동을 함
  + 공격은 3 데미지, 방어도, 버프, 너프 등 다양함
    - 예) 4박 3 데미지-> 방어1 방어1 방어1 공격1
    - 박자를 맞추지 못하면 효과가 반감됨 (50%, 25%, 0%)
  + 체력이 0에 이르면 사망
    - 방어도/회복으로 체력을 지킬 수 있음
  + 3막으로 구성
  + 1막은 9개의 스테이지로 구성
    - 스테이지는 일반 3 휴식 1 일반 3 휴식 1 보스 1 로 고정됨
    - 휴식을 기점으로 3개의 노래로 구성
    - 일반 스테이지는 일반 전투, 엘리트 전투, 물음표 이벤트, 보물상자로 이뤄짐
    - 노래시간의 1/3 내에 일반 스테이지를 진행하지 못하면 적 강제 사망 후 보상 삭제
    - 노래시간의 1/3 이내의 전투를 마치면 남은 시간동안 보상을 선택할 수 있음
    - 일반전투: 1개의 악당 전투로 이뤄짐
    - 엘리트전투: 강한 1개의 악당 전투로 이뤄짐
    - 물음표 이벤트: 미정
    - 보물 고블린: 미믹 라운드, 유물, 특수 아이템

1. 해금
   * 노래 해금
   * 난이도 해금